

Spiel und Spass 2024



Offene Kinder- und Jugendarbeit
Uznach

Liebe Kinder, liebe Eltern

Nach den Frühlingsferien startet die Offene Kinder- und Jugendarbeit Uznach wieder das Kinderprojekt Spiel und Spass. Dieser findet jeweils am Mittwochnachmittag auf den Pausenplätzen der Unter- und Mittelstufenschulhäuser von Uznach statt. Auf der Rückseite sind die Ortsangaben mit Datum aufgeführt. Aufgrund der Bauarbeiten wird der Spiel und Spass in diesem Jahr nicht auf dem Pausenplatz des Schulhauses Bifang angeboten.

Teilnehmen dürfen Kinder von der 1. bis zur 5. Klasse. Die Teilnahme ist freiwillig und benötigt keine Anmeldung. **Treffpunkt ist um 14.00 Uhr** auf dem jeweiligen Pausenplatz. Der Spiel und Spass endet um 17.00 Uhr. Die Kinder gehen anschliessend selbständig nach Hause oder werden abgeholt.

Bitte geben Sie Ihrem Kind einen Zvieri inkl. Getränk als eine Zwischenverpflegung mit. Es ist Pflicht, dass jedes Kind eine Notfall-Telefonnummer dabei hat. Fehlt diese, darf das Kind beim Spiel und Spass nicht teilnehmen. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden, die Offene Kinder- und Jugendarbeit Uznach übernimmt keine Haftung. Der Spiel und Spass findet nur **bei trockenem Wetter** statt. Bei zweifelhaften Wetterverhältnissen können Sie den Durchführungsentscheid auf Sozialen Medien (IG&FB) oder bei der unter aufgeführte Telefonnummer abfragen in Form eines Telefonanrufs, WhatsApp oder SMS.

Die Offene Kinder- und Jugendarbeit freut sich auf viele spielerische und sportliche Nachmittage mit den Kindern.



Kata 079 911 55 25



katapiroch@uznach.ch



jugendarbeituznach



Der Spiel und Spass findet an
folgenden Mittwochnachmittagen statt:

Datum Schulhaus

24.04.	Herrenacker/Büel	28.08.	Weinberg
01.05.	Ausserhirschland	04.09.	Herrenacker/Büel
15.05.	Weinberg	11.09.	Ausserhirschland
22.05.	Herrenacker/Büel	18.09.	Weinberg
29.05.	Ausserhirschland	25.09.	Herrenacker/Büel
05.06.	Weinberg		
19.06.	Herrenacker/Büel		
26.06.	Ausserhirschland		
03.07.	Weinberg		
14.08.	Herrenacker/Büel		
21.08.	Ausserhirschland		

